

Jednokanálový přijímač RX1A

návod 20.3.2023

Technické údaje:

Napájecí napětí: 12V DC +/- 10% / klidový odběr cca 9 mA
Frekvence: 433,92MHz, ASK modulace, kódér EV1527
Pracovní teplota: -10 až +50 st.C, suché prostředí
Dosah vysílač: přijímač: cca 50 metrů (volný prostor)
Kapacita klíčenek: 30

Popis svorkovnice:

Napájení: V+ a V-
Přepínací kontakt: NO, COM, NC (NO a COM je spínací, NC a COM rozpínací)

Pozice jumperu:



Funkce přijímače:

1a) Funkce momentové sepnutí – relé drží po dobu držení tlačítka: umístěte jumper do polohy "M". Stiskněte 1x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

1b) Funkce přepínání – střídavé zapínání i vypínání relé stejným tlačítkem na vysílači: umístěte jumper do polohy "T". Stiskněte 1x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

2) Smazání konkrétního tlačítka: Stiskněte 2x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

3) Sepnutí na 5 sek.: Stiskněte 3x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

4) Sepnutí na 10 sek.: Stiskněte 4x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

5) Sepnutí na 20 sek.: Stiskněte 5x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

6) Sepnutí na 30 sek.: Stiskněte 6x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

7) Sepnutí na 60 sek.: Stiskněte 7x tlačítko na přijímači (trvale se rozsvítí LED) a následně stiskněte odpovídající tlačítko na vysílači. Potvrzeno blikáním LED.

8) Kompletní smazání (reset): Stiskněte 8x tlačítko na přijímači. Potvrzeno blikáním LED.

* u kroků 2 - 8 nezáleží na pozici jumperu

** pro změnu funkce 1a a 1b, není potřeba vysílač znovu párovat s přijímačem, pro změnu funkce (moment/přepínač) stačí pouze přesunout jumper